

Resumen de la actividad

Invitaciones

- "¿Te gustaría usar Duplos para hacer un anticuerpo?"
- "¿Te gustaría aprender cómo funciona tu sistema inmunitario?"

Modelar la actividad

1. **Presentar el modelo de virus.** "Los virus tienen formas en su superficie, y este es un modelo de una pequeña parte de la superficie de un virus".
2. **Presentar el modelo de anticuerpo.** "Nuestro cuerpo combate los virus fabricando anticuerpos que encajan con las formas de la superficie del virus. Este es un modelo de anticuerpo".
3. **Demostrar el emparejamiento de las formas.** "¿Qué es lo que notas?"

Presentar los materiales de la actividad

- Mostrar los modelos de virus y los materiales para hacer modelos de anticuerpos.

Desafíos

- Intenta fabricar anticuerpos para cada virus; algunos son más complejos que otros.
- Crea tu propia vacuna (o virus) y desafía a alguien a crear un anticuerpo equivalente.

Constructor de Anticuerpos



Communities
for Immunity

Participating Museum

Configuración



Partes de
Anticuerpos

Modelos
de Virus

Objetivos de la experiencia

- Diseñar un anticuerpo que coincida con la superficie de un virus modelo.
- Probar el anticuerpo y hacer observaciones cuidadosas para ver si se adapta bien.
- Iterar si es necesario, para diseñar un anticuerpo mejorado que se adapte aún mejor.